

VÄDERARK

Område _____

Medeltemperatur

J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D

MODIFIERINGAR:

Gryning/skymning: $\pm 0^{\circ}\text{C}$.

Dag: normalt $+5^{\circ}\text{C}$, vid klart väder $+10^{\circ}\text{C}$.

Natt: normalt -5°C , vid klart väder -10°C .

Stabilitet

	%
--	---

Vind

--	--	--	--	--	--

Nederbörd

FÖRKLARING

Spelledaren måste göra ett väderark för varje område med ett eget klimat. Det är tillåtet att kopiera arket för privat bruk.

I raden för **MEDELTEMPERATUR** fyller man i de aktuella värdena för varje månad. Den verkliga temperaturen vid ett givet tillfälle kan avvika från medelvärdet, eftersom det bara anger den genomsnittliga temperaturen under en tidsperiod.

I raderna för **VIND** och **NEDERBÖRD** skriver man de alternativ som är utvalda enligt väderreglerna. Man flyttar

en markör, styrd av **FÖRFLYTTNINGSTABELLERNÄ**, över det rutnät som ligger mellan de två raderna, och avläser vågrätt och lodrätt vilken vilken nederbörd och vind som gäller. När man använder **FÖRFLYTTNINGSTABELLERNÄ** ska man slå ett slag för vind, vilket ger markörens höger/vänster-förflyttning och ett slag för nederbörd, vilket ger dess upp/ner-förflyttning. Vid ett tärningsslag ska man alltså bara använda den ena av de två alternativ som står i rutan.

Förflyttningstabeller

T10	Stabil	Normal	Instabil
1	oförändrat	oförändrat	oförändrat
2	oförändrat	oförändrat	1 steg vä/ner
3	oförändrat	oförändrat	1 steg hö/upp
4	oförändrat	oförändrat	2 steg vä/ner
5	oförändrat	1 steg vä/ner	2 steg hö/upp
6	oförändrat	1 steg hö/upp	3 steg vä/ner
7	1 steg vä/ner	2 steg vä/ner	3 steg hö/upp
8	1 steg hö/upp	2 steg hö/upp	4 steg vä/ner
9	2 steg vä/ner	3 steg vä/ner	4 steg hö/upp
10	2 steg hö/upp	3 steg hö/upp	slumpa ett hörn